

Lebenslauf

Persönliche Daten

Name: Alexander Rotter

Anschrift: Im Münchfeld 31
55122 Mainz

Telefon: 0162 / 944 855 7

E-Mail: Alexander.Rotter@hotmail.de

Geburtsdatum, -ort: 23. August 1986, Darmstadt

Berufliche Kenntnisse

November.2013 – August.2016 Animator bei Ubisoft BlueByte GmbH

März. 2011 - Oktober.2013 Animator bei Noumena Studios

2016 - Heute Dozent an der Designhochschule Leipzig/Schwerin

2014 - Heute Dozent an der Games Academy Frankfurt

2015 Dozent an der SRH Hochschule Heidelberg

Studium / Ausbildung

Oktober. 2009 - Oktober. 2010 Ausbildung zum Game Artist an der Games Academy Frankfurt am Main

Oktober. 2008 - Oktober. 2009 Ausbildung zum Game Designer an der Games Academy Frankfurt am Main

2007 Zivildienst

Schulischer Werdegang

2004 - 2006 Allgemeine Hochschulreife an der Bertha-von-Suttner Schule in Mörfelden - Walldorf

2004 Sekundarabschluss I

Kenntnisse und Fähigkeiten

3D Animation (Autodesk Maya, Autodesk 3ds Max)

3D Modeling (Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya)

Rigging/Skinning (Autodesk Max, Autodesk Maya)

Texturing (Autodesk Maya, Autodesk 3ds Max)

Perforce

Adobe Photoshop

Adobe Lightroom

Adobe After Effects

SVN

Sprachen:

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (Fließend)

Französisch (Grundkenntnisse)

Mainz , den 14.010.2016

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'L. Feller'.

Projekte

Das Schwarze Auge: Demonicon

Might and Magic Heroes Online

Anno 2205

Champions of Anteria

Unangekündigtes Projekt